

Kalózkaland a siklói Thermal Spa-ban

7 ÁLLOMÁSOS CSAPATVETÉLKEDŐ 3–4. OSZTÁLYOS TANULÓK RÉSZÉRE

Időpont: 2026. június 18. (csütörtök) 10:00–12:00

Helyszín: Thermal Spa Siklós (7800 Siklós, Baross Gábor utca 8/A.)

A verseny rendezői: Siklós Város Önkormányzata, Zászlóshajó Kft., Siklói Thermal Kft.

Résztvevők: 3–4. osztályos általános iskolás tanulók

Tervezett létszám: minimum 60 fő maximum 80 fő

Csapatlétszám: 3–5 fő/csapat

A PROGRAM CÉLJA

A rendezvény célja, hogy a fenti, megjelölt korosztály számára élményszerű, játékos formában biztosítson közösségi programot a megújult siklói Thermal Spa területén.

A program végén minden résztvevő ajándéksomagot kap, a legeredményesebb csapatok pedig külön díjazásban részesülnek. Az eredményhirdetést követően a gyerekek a fürdő területén maradhatnak és használhatják a létesítményt.

A Kalózkaland Siklós Város Önkormányzata által elnyert, TOP_PLUSZ-6.1.3-21-BA1-2022-00011 azonosítószámú „A Thermal SPA Siklós szolgáltatásfejlesztése” megnevezésű pályázat keretében valósul meg.

A TÖRTÉNET

A játék kerettörténete szerint a legendás **Fekete Hab kapitány** kincsesházát valahol a fürdő területén rejtette el. A láda azonban csak akkor nyitható ki, ha a résztvevők teljesítik a hét kalózpórt és összegyűjtik a kincshez vezető titkos kód minden elemét.

A csapatok a regisztráció során egy kalóztérképet kapnak, amelyen a hét állomás szerepel. Minden állomás sikeres teljesítése után pecsétet kapnak, valamint megszereznek egy-egy titkos betűt. A hét betűből a célban összeállítható a végső megfejtés, amely a „kincs felnyitásához” szükséges.

PROGRAMSOR

09:30–10:00 – Érkezés és regisztráció

A résztvevők érkezése után megtörténik a csapatok regisztrációja. A gyerekek átveszik a pontgyűjtő lapokat.

A csapatok választhatnak maguknak kalóznevet is. (pl. Hullámtörők, Fekete Cápák, Kincsvadászok, Tengeri Farkasok)

10:00 – Ünnepléses megnyitó

Rövid, 3-4 perces játékos bevezető.

A játékmester ismerteti a történetet, majd kihirdeti a küldetést: *"Fekete Hab kapitány kincse eltűnt. A térkép hét részre szakadt, és csak azok találhatják meg a kincset, akik sikeresen teljesítik a hét kalózpróbát."*

Ezt követően a csapatok különböző állomásokon kezdik meg a versenyt.

11:40 - Eredményhirdetés

A csapatok leadják a pontlapjaikat, majd a szervezők összesítik az eredményeket.

12:00-tól – Catering és fürdőhasználat

A résztvevők számára biztosított catering elfogyasztása, majd szabad fürdőhasználat.

ÁLLOMÁSOK

1. állomás – A Kapitány próbája

Helyszín

Thermal Spa recepció

Feladat

A csapat tagjai egy rövid, életkoruknak megfelelő kalózos és tengeri témájú kvízben vesznek részt.

A kérdések játékosak és könnyen megválaszolhatók, például:

- Melyik állatnak van nyolc karja?
- Mi mutatja az égtájakat?
- Hogy hívják a hajó vezetőjét?
- Mi található egy kincsesládában?

A válaszokat közösen adhatják meg, így a feladat elsősorban a csapatmunkát és a kommunikációt fejleszti.

Alternatív feladat

„Igaz vagy hamis?” játék.

Az állomásvezető különböző állításokat olvas fel, a gyerekek pedig mozdulattal jelzik, hogy szerintük igaz vagy hamis az állítás.

2. állomás – Kalózágyú

Helyszín

Thermal Spa étterem

Feladat

A kalózoknak meg kell védeniük hajójukat.

A csapat tagjai teniszlabdákat dobnak egy kijelölt célba (vödörbe vagy hordóba).

Minden találat pontot ér.

A pontszám a találatok számából áll össze.

Alternatív feladat

Kalózhajó célbadobás.

Egy kartonból készített hajó különböző pontértékű nyílásain kell átdobni a labdákat.

3. állomás – A kincs szállítása

Helyszín

Thermal Spa étterem

Feladat

A csapat egy értékes gyöngyszállítmányt próbál eljuttatni a kikötőbe.

A résztvevők egy pingponglabdát visznek kanálon vagy műanyag pohárban kijelölt útvonalon.

A labda nem eshet le.

A csapat idejét mérjük, illetve hibapontokkal is lehet számolni.

Alternatív feladat

„Kalózhíd”

Kötél vagy szalag mentén kell egyensúlyozniuk, mintha egy hajó pallóján közlekednének.

4. állomás – A Sellő emlékezete

Helyszín

Thermal Spa, kültéri medence

Feladat

A gyerekek egy tálcán elhelyezett különböző tárgyakat figyelhetnek meg fél percig.

A tárgyak lehetnek például:

- kagyló,
- kulcs,
- érme,
- kötél,
- kis játékfigura,
- kanál.

A tálca letakarása után fel kell sorolniuk minél több tárgyat. A helyes válaszok száma adja a pontszámot.

Alternatív feladat

Egy tárgy eltűnik a tálcáról, és a csapatnak ki kell találnia, hogy melyik hiányzik.

5. állomás – Cápa-sziget

Helyszín

Thermal Spa, kültéri Spray park

Feladat

Mini akadálypálya.

A résztvevőknek bóják között kell szlalomozniuk, majd különböző akadályokat leküzdeniük.

A feladat célja a gyorsaság és az ügyesség.

Az összesített csapatidő alapján történik a pontozás.

Alternatív feladat

„Forró láva”

A játékosok csak kijelölt szigeteken (kartonlapokon vagy szőnyegeken) haladhatnak végig. A talaj a „tenger”, ahová nem szabad lépni.

6. állomás – A Kalózkikötő

Helyszín

Thermal Spa, szárazföldi játszótér

Feladat

A csapatoknak bizonyítaniuk kell, hogy valódi tengerészek.

Az állomásvezető bemutat egy egyszerű csomót, amelyet a résztvevőknek közösen el kell készíteniük.

A feladat egyszerre fejleszti a kez ügyességet és az együttműködést.

Alternatív feladat

„Kikötői rakodás”

Műanyag poharakból kell meghatározott idő alatt minél magasabb tornyot építeni.

7. állomás – A Kincsesláda őrzője

Helyszín

Thermal Spa, labdás játszó

Feladat

Az utolsó próba egy rövid logikai kihívás.

A csapatnak össze kell raknia a korábbi állomásokon megszerzett betűkből a titkos szót.

Ha sikerül megfejteniük a kódot, megszerzik az utolsó pecsétet.

Alternatív feladat

Kalózos szókereső vagy egyszerű rejtvény.

PONTOZÁS

Minden állomáson maximum 10 pont szerzhető.

A hét állomáson összesen: **70 pont szerzhető.**

A titkos szó helyes megfejtése: **+10 pontot jelent.**

Így a maximálisan elérhető pontszám: **80 pont.**

DÍJAZÁS

I. helyezett

- Kalózkapitány Kupa
- aranyérem
- ajándécsomag

II. helyezett

- ezüstérem
- ajándécsomag

III. helyezett

- bronzérem
- ajándécsomag

Minden résztvevő:

- emléklapot, és
- ajándécsomagot kap.

EGYEBEK

A rendezvényen való részvétel a TOP_PLUSZ-6.1.3-21-BA1-2022-00011 azonosítószámú „A Thermal Spa szolgáltatásfejlesztése” megnevezésű pályázati támogatásnak köszönhetően a résztvevők számára térítésmentes.

A Kalózkaland programon a gyermekek pedagógusok és/vagy szülői kísérők felügyelete mellett vesznek részt. A rendezvény szervezői a program biztonságos lebonyolítására törekednek, ugyanakkor a résztvevőknek a helyszíni szabályok és a kísérők utasításainak betartása kötelező.

A szervezők fenntartják a jogot a program, az időbeosztás vagy a vetélkedő elemek indokolt módosítására, különös tekintettel az időjárási, biztonsági vagy egészségügyi körülményekre. A vetélkedő lebonyolítását pályafelügyelők biztosítják.

A rendezvényen kép- és videófelvétel készülhet, amelyet a szervezők kommunikációs és promóciós célból felhasználhatnak. (erről hozzájáruló nyilatkozat kitöltése szükséges)

Nevezni 2026. június 16. 12:00 óráig a következő e-mail címen lehetséges: barbara.hirdi@siklos.hu.

A nevezés sikerességéről e-mailben küldünk visszaigazolást, amely a részvétel feltétele. A rendezvényen kizárólag azok vehetnek részt, akik jelentkezésüket e-mailben elküldték és visszaigazolást kaptak. A jelentkezéseket beérkezési sorrendben fogadjuk.

Helyszíni nevezésre nincs lehetőség.